Resumen de la propuesta

Resumen ejecutivo:

* El problema que “WeaponKkey” planea resolver es el siguiente, en la compra y venta, generalmente no se consigue lo que uno busca de manera directa, o también existe la necesidad de comprar packs grandes para así obtener lo que se busca.
* La solución que “WeaponKkey” plantea para ese problema es el siguiente, en esté sitio web se obtiene lo que se busca de manera más directa y sin necesidad de comprar packs, así se compra la unidad especifica que se busca.
* El impacto que tendrá “WeaponKkey” en el publico y/o en la comunidad gamer creemos que será satisfactoria para el usuario que lo utilice, ya que es simple y sencillo de utilizar , este sitio web se diferencia por el hecho de obtener el artículo que se busca de manera directa

Contexto de los problemas que resuelve el proyecto:

* Existen muchas estafas al comprar online y hay que estar preparados, por tal motivo “WeaponKkey” te informa los problemas que este sitio web ya cubre, para evitar el mínimo riesgo posible.
* Método de pago, los métodos más seguros son:
  + **Pagar con tarjeta por internet:** la mayoría de sitios webs de compraventa aceptan tarjeta de crédito y debito. Cuando un usuario compro por internet, tiene que ingresar un método de pago, el nombre del titular de la tarjeta, el número, la fecha de vencimiento y el CVV para confirmar la compra. El usuario tendrá que pasar por la pasarela de algún de algún banco ara que la información esté protegida y la transacción se realice con seguridad.
  + **Pagar con un intermediario a través de internet:** otro de los métodos más comunes es el uso de empresas que actúan de intermediarias, como PayPal, Amazon Pay, Google Pay o Apple Pay, su misión es formalizar los pagos, mantenerlos como anónimos y evitar que el vendedor conozca los datos de una tarjeta.

producto y objetivo del proyecto:

* El producto: skins y armas en venta para todos los usuarios de Counter-strike, por medio de un sitio web llamado “WeaponKkey”.
* Objetivo final: el objetivo final seria, un usuario comprando lo que busca, y luego de confirmación de la tarjeta que se utilice para la compra de la misma, y luego de la confirmación por vía mail, le llegara el artículo a la cuenta del usuario.

Cronograma

1. Crear cuenta en “WeaponKkey”.
2. Confirmar identidad en Gmail.
3. Ver catalogo de skins y armas.
4. Añadir al carrito.
5. Ingresar datos de tarjeta.
6. Confirmar datos de la tarjeta.
7. Ver menú de “WeaponKkey.
8. Ir al apartado de compras.
9. Verificar si se compro correctamente.
10. Verificar en el juego si el artículo se encuentra en el inventario.

Recursos necesarios para utilizar “WeaponKkey:

* Conexión a internet
* Computadora o celular
* Tarjeta de crédito o debito
* Cuenta de Gmail o google

Presupuesto del proyecto:

El único presupuesto que tendría el proyecto es a la hora de obtener las skins que serian las que se muestran en el catálogo para que los usuarios las puedan visualizar y previamente analizar si quieren comprar el producto.

Desglose del presupuesto:

Nuestro desglose del presupuesto es la de comprar las cajas por paginas o mercado libre y después venderlas, como hicimos análisis del mercado, tenemos que las cajas varian entre unos 5-60 dólares, dependiendo de que tipo de producto nos encontremos, ya sea su rareza o dificultad para encontrarse en el mercado lo iremos variando al precio, pero siempre buscaremos una ganancia de 5 dólares. Ejemplo: tenemos un producto que cuesta 10 dólares, nosotros lo venderemos a 15. Todo esto convertido a pesos argentinos, ya que la skin que compraremos todas estarán en dólares, luego nosotros pondremos todos los precios actualizados.